Le classique 8

Documentation

Date de création : 28.01.2025

Baptiste Schneider

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Module du 28.01.2025 au 25.02.2025 |

Table des matières

[1 Introduction 4](#_Toc188950725)

[2 Analyse 5](#_Toc188950726)

[2.1 Présentation du projet 5](#_Toc188950727)

[2.2 Uses Case 5](#_Toc188950728)

[2.3 Maquettes 5](#_Toc188950729)

[2.4 Diagramme activité 5](#_Toc188950730)

[2.5 Diagramme de séquences systèmes 5](#_Toc188950731)

[2.6 Schéma ER 5](#_Toc188950732)

[3 Conception 6](#_Toc188950733)

[3.1 Diagrammes de classe 6](#_Toc188950734)

[3.1.1 Client 6](#_Toc188950735)

[3.1.2 Serveur 6](#_Toc188950736)

[3.2 Schéma relationnel 6](#_Toc188950737)

[3.3 Diagramme séquence interactions 6](#_Toc188950738)

[4 Conception des tests 7](#_Toc188950739)

[4.1 Descente de code 7](#_Toc188950740)

[4.2 Problèmes rencontrés 7](#_Toc188950741)

[4.3 Tests fonctionnels 7](#_Toc188950742)

[4.4 Hébergement 7](#_Toc188950743)

[5 Synthèse 8](#_Toc188950744)

[5.1 Présentation réalisation 8](#_Toc188950745)

[5.2 Différences entre planning et réalisation 8](#_Toc188950746)

[5.3 Conclusion 8](#_Toc188950747)

# Introduction

Durant ce projet, je vais créer une application web de gestion pour une salle de billard appelée Le Classique 8. Cette application centralisera des fonctionnalités telles que la réservation des tables ou encore la visualisation des tables. Elle sera composée d’un client web pour l’interface utilisateur, d’un serveur pour gérer la logique métier et les échanges, et d’une base de données pour stocker les informations essentielles. L’objectif est de concevoir une solution intuitive, performante et évolutive, adaptée aux besoins spécifiques de la salle.

# Analyse

## Présentation du projet

## Uses Case

Ce diagramme de cas d'utilisation décrit un système client-serveur PHP pour le projet "Le Classique 8", où les visiteurs et administrateurs interagissent avec une interface Client HTML via HTTP(S). Les utilisateurs peuvent se connecter, visualiser les tables, réserver une table et se déconnecter. Le serveur PHP gère l'authentification, la gestion des tables, la session et la déconnexion, en interagissant avec une base de données et un timer. Les actions du client envoient des requêtes HTTP(S) au serveur PHP, qui exécute les traitements nécessaires avant de renvoyer une réponse dynamique.

Une image contenant texte, diagramme, capture d’écran, Parallèle

Description générée automatiquement

## Maquettes

## Diagramme activité

## Diagramme de séquences systèmes

## Schéma ER

# Conception

## Diagrammes de classe

### Client

### Serveur

## Schéma relationnel

## Diagramme séquence interactions

# Conception des tests

* 1. Implémentation

## Descente de code

## Problèmes rencontrés

## Tests fonctionnels

## Hébergement

# Synthèse

## Présentation réalisation

## Différences entre planning et réalisation

## Conclusion